

EM3086

条码识读引擎

集成手册



## 版本记录

版本号	版本描述	发布日期
V1.0.0	初始版本	2016-12-30

# 目 录

<b>第一章 介绍</b> .....	<b>1</b>
简介.....	1
照明.....	1
瞄准指示.....	1
<b>第二章 安装</b> .....	<b>2</b>
一般要求.....	2
静电保护 (ESD) .....	2
防尘防污 .....	2
散热考虑 .....	2
安装朝向 .....	2
光学相关.....	3
窗口放置 .....	3
窗口材质与颜色 .....	4
窗口防刮与涂层 .....	4
窗口尺寸 .....	4
环境光 .....	5
人眼安全 .....	5
装嵌.....	6
EM3086 前视图 (单位: mm) .....	6
EM3086 侧视图 (单位: mm) .....	6
EM3086 俯视图 (单位: mm) .....	7
<b>第三章 电气特性</b> .....	<b>8</b>
电源要求.....	8
纹波噪声.....	8
直流特性.....	9
工作电压 .....	9
工作电流 .....	9

上电时序要求 .....	10
<b>第四章 接口 .....</b>	<b>11</b>
接口说明.....	11
连接器.....	12
柔性线缆.....	13
通讯接口.....	14
控制接口.....	15
复位 .....	15
触发控制 .....	15
蜂鸣器信号 .....	16
解码 LED 信号 .....	17
<b>第五章 辅助工具 .....</b>	<b>18</b>
EVK.....	18

# 第一章 介绍

## 简介

EM3086 条码识读引擎，应用了国际领先的芯片化新大陆 **UIMG**® 智能图像识别技术，开创影像式二维条码识读引擎的新时代。

新大陆的二维解码芯片，将先进的 **UIMG**® 图像识别算法与先进的芯片设计与制造技术完美融合，极其简化了二维条码识读产品的设计难度，树立二维影像产品高性能、高可靠、低功耗的优秀标杆。

EM3086 可识读各类主流一维条码及标准二维条码（PDF 417、QR Code Model 1/2、汉信码、Micro QR 和 Data Matrix 的各种版本）。还支持识读 GS1-DataBar™ (RSS) 条码，包括 Limited、Stacked、Expanded 等版本。

## 照明

EM3086 本身具有一颗白色 LED 提供曝光辅助照明。照明功能可以通过设置选择开启或关闭。

## 瞄准指示

EM3086 上提供红色瞄准指示图案，可用于辅助使用者将 EM3086 瞄准目标，便于更好地识读条码目标，提高工作效率。通过设定，可以开启或关闭瞄准指示功能。建议在通常的应用中使用瞄准指示功能。

## 第二章 安装

### 一般要求

#### 静电保护 (ESD)

EM3086 已设计了对静电的防护，并使用了防静电包装，但在拆封和使用过程中仍需注意防静电措施，如使用了接地腕带和工作区域接地等措施。

#### 防尘防污

EM3086 在保存及使用过程中必须有足够的密封性，以避免粉尘、微粒或其它污染物聚集粘附在镜头、电路板等部件上。粉尘微粒或污染物都会降低引擎的性能，甚至影响引擎的使用。

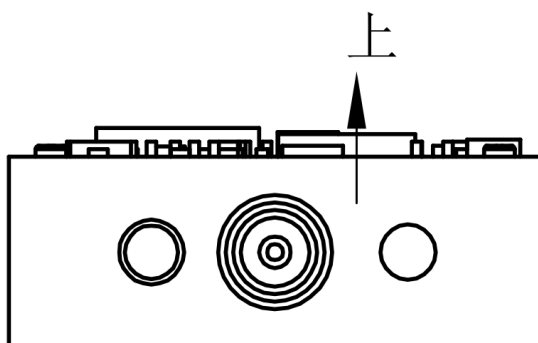
#### 散热考虑

EM3086 在工作中会散发出热量，在全速长时间连续工作的情况下，热量会有一定累积使得 CIS 芯片和解码芯片温度升高。尽管 EM3086 可以适应在高温环境中工作，但在高温环境中，会增加 CIS 的图像噪声降低图像质量，降低识读性能。在考虑将 EM3086 集成在高温环境中应用时，建议先测试可能的识读性能降低是否在可接受范围，进而判断是否进行适当的散热设计。

- ✧ 设计时为 EM3086 预留可形成自然对流或强制对流的空间。
- ✧ 避免使用橡胶等隔热物质包裹 EM3086。

#### 安装朝向

EM3086 底部有 2 个机牙螺丝安装孔，当这两个孔位是朝下时，EM3086 图像引擎的上下方向就是正确的，所拍摄的图像也正确对应上下方向。下图表示了 EM3086 正确放置或安装时的外观。

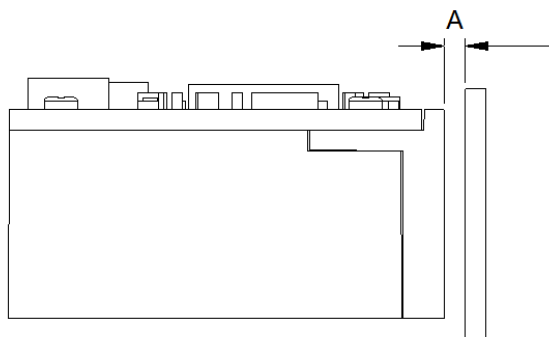


## 光学相关

### 窗口放置

窗口是由安装于 EM3086 引擎前方的透明介质,用于隔断产品内部与外部,并为 EM3086 保留识读条码的光路。窗口的放置应尽可能使照明光束和瞄准光束射出,并防止反射进入引擎中。若照明光束反射进入引擎,将降低引擎的识读性能。

窗口的安装应尽可能贴近于 EM3086 引擎的前部,并平行于 EM3086 前端平面,其距离是通过测量 EM3086 前端平面与窗口最远平面距离得到。为得到良好的识读性能表现,需避免 EM3086 引擎的照明光线通过窗口反射进入引擎,所以同时应尽可能减少窗口材料的厚度。如下图,窗口的近端面与 EM3086 前端面的垂直距离不超过  $A$  mm,同时窗口远端面与 EM3086 前端面垂直距离不超过  $A+1$  mm。  $A = 1$ mm。



若窗口需倾斜设计,距离的要求与平行安装相同,倾斜角度应保证没有可反射入镜头的各种光束,以保证识读性能。

---

## 窗口材质与颜色

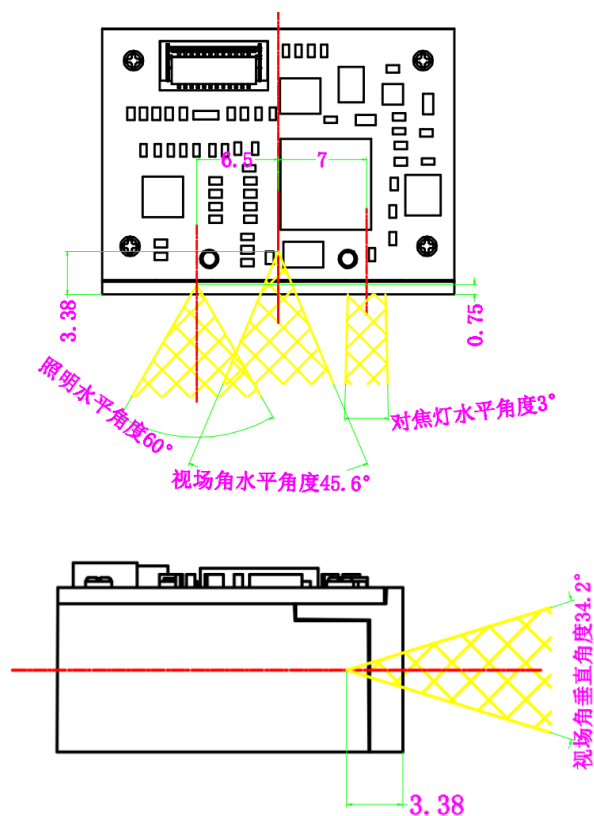
窗口的材质和颜色的选择，应考虑 EM3086 CIS 可响应的光波波长（主要为红光波段），使光线透过率尽可能高，同时保证模糊度尽可能低、折射率均匀。通常可使用 PMMA 或光学玻璃，窗口材质的红光透过率大于 90%，模糊度小于 1%。窗口材质上是否采用增透涂层，取决于具体材质和应用。

## 窗口防刮与涂层

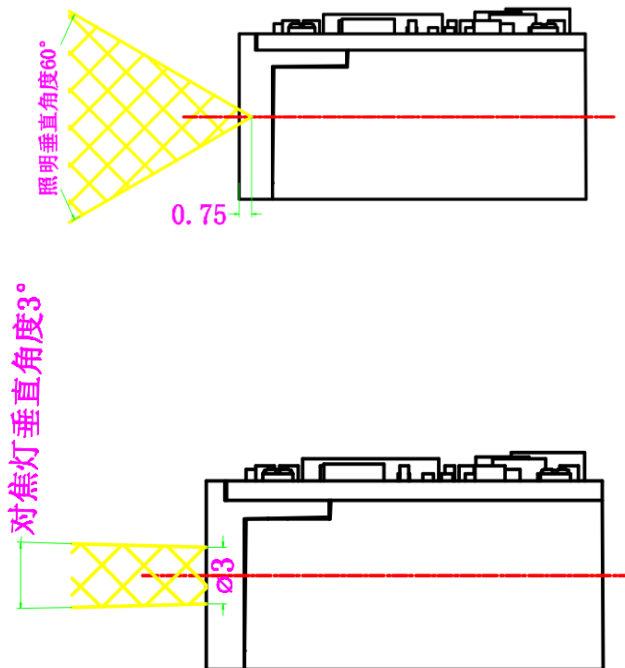
窗口上的刮痕脏污会降低 EM3086 的识读性能，建议在设计上考虑窗口防刮防污，可考虑在窗口材质上选择高耐磨材料或使用耐磨涂层。

## 窗口尺寸

窗口的尺寸的设计以保证不遮挡视场区域为基本要求，在此基础上尽可能不遮挡照明区域。窗口的尺寸设计可参考以下各光学区域示意图。







## 环境光

EM3086 在有环境光的情况下可获得更好的性能表现，而且可以良好地适应 50~60Hz 常用照明交流电的荧光闪烁，但在高频脉冲闪光的环境下使用，性能表现可能会因为干扰而降低。

## 人眼安全

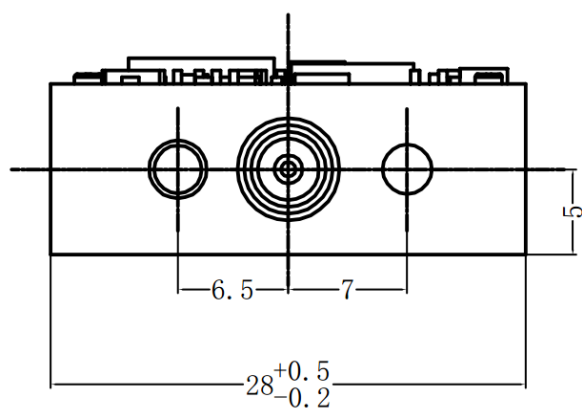
EM3086 使用了发光二极管（LED）形成照明图形，这些 LED 在通常的使用方法下产生的光波波长范围是安全的，但在使用过程中仍然应避免直视 LED 灯或将光束射向人眼，以免造成不适。

---

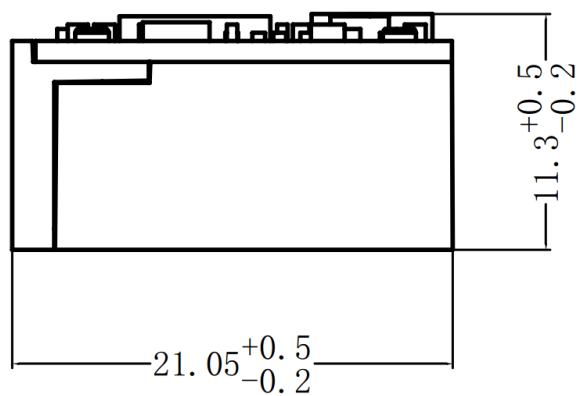
## 装嵌

将 EM3086 进行集成应用时，可参考以下物理尺寸规格。结构设计注意其它组件不能压迫 EM3086 的器件。

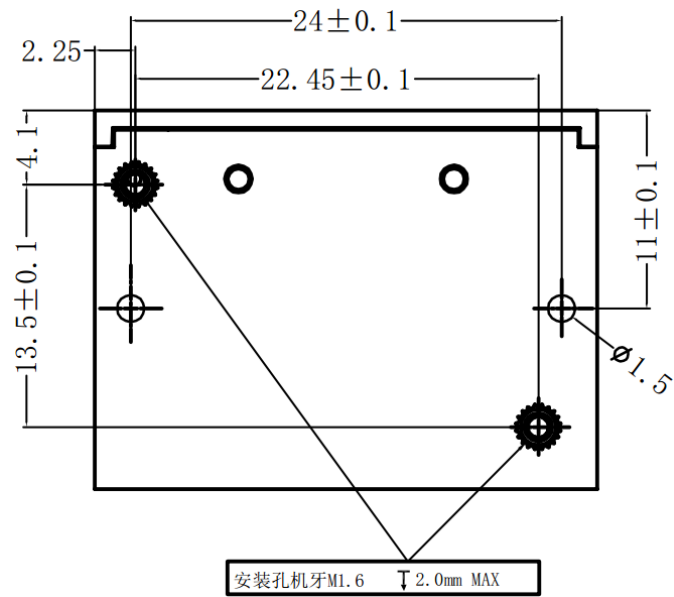
EM3086 前视图（单位：mm）



EM3086 侧视图（单位：mm）



EM3086 俯视图 (单位: mm)



## 第三章 电气特性

### 电源要求

须在连接好 EM3086 之后，才允许提供电源输入。如果在线缆带电时接插或拔离 EM3086（带电热插拔），将会损坏 EM3086 的电子部件，请确保在进行线缆插拔时已切断电源。

不良的电源连接、或过短间隔的电源关闭开启操作、或过大的压降脉冲都可能导致 EM3086 不能处于稳定正常的工作状态，需保持电源输入的稳定。在关闭电源输入后，需间隔 2 秒以上才可以再次开启电源输入。

### 纹波噪声

由于 EM3086 的电源输入直接提供给图像传感器和解码芯片使用，为保证稳定工作，需使用低纹波噪声的电源输入。建议将纹波噪声控制在 30mV 以内（peak-to-peak），至少保证不超过 50mV（peak-to-peak）。

---

## 直流特性

### 工作电压

Ta=23°C

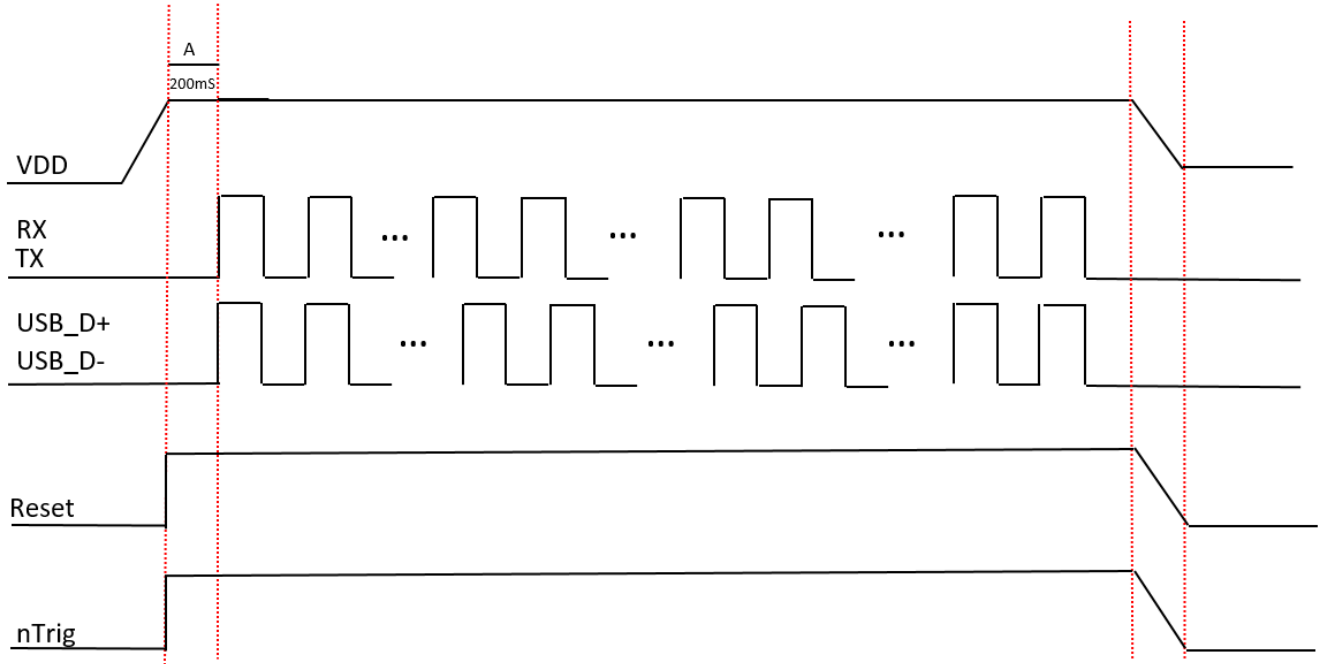
参数	描述	最小	标准	最大	单位
V <sub>DD</sub>	接口电源电压	3.15	3.3	3.45	V
V <sub>IH</sub>	输入高电平	V <sub>CC</sub> -0.5	-	-	V
V <sub>IL</sub>	输入低电平	-	-	0.5	V
V <sub>OH</sub>	输出高电平	V <sub>CC</sub> -0.3	-	-	V
V <sub>OL</sub>	输出低电平	-	-	0.3	V

### 工作电流

Ta=23°C, V<sub>DD</sub>=3.3V

工作电流	待机电流
58.3mA (典型值) 96.8 mA (最大值)	3.4 mA (串口模式), 54mA (USB 模式)

## 上电时序要求

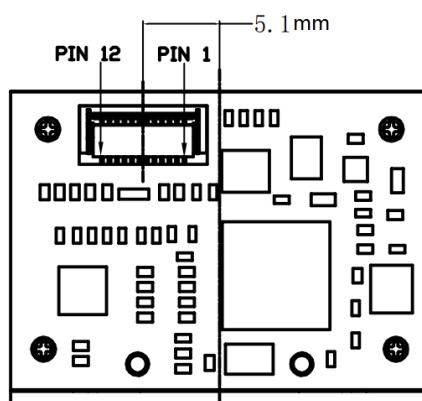


- 注：1. 上图是 EM3086 的上下电时序图。  
2. 上图中，A 为开机完成时间。  
3. 在 VDD 上电之前其他各信号的电平都要保持低电平，防止电流反灌导致模组工作异常。

## 第四章 接口

### 接口说明

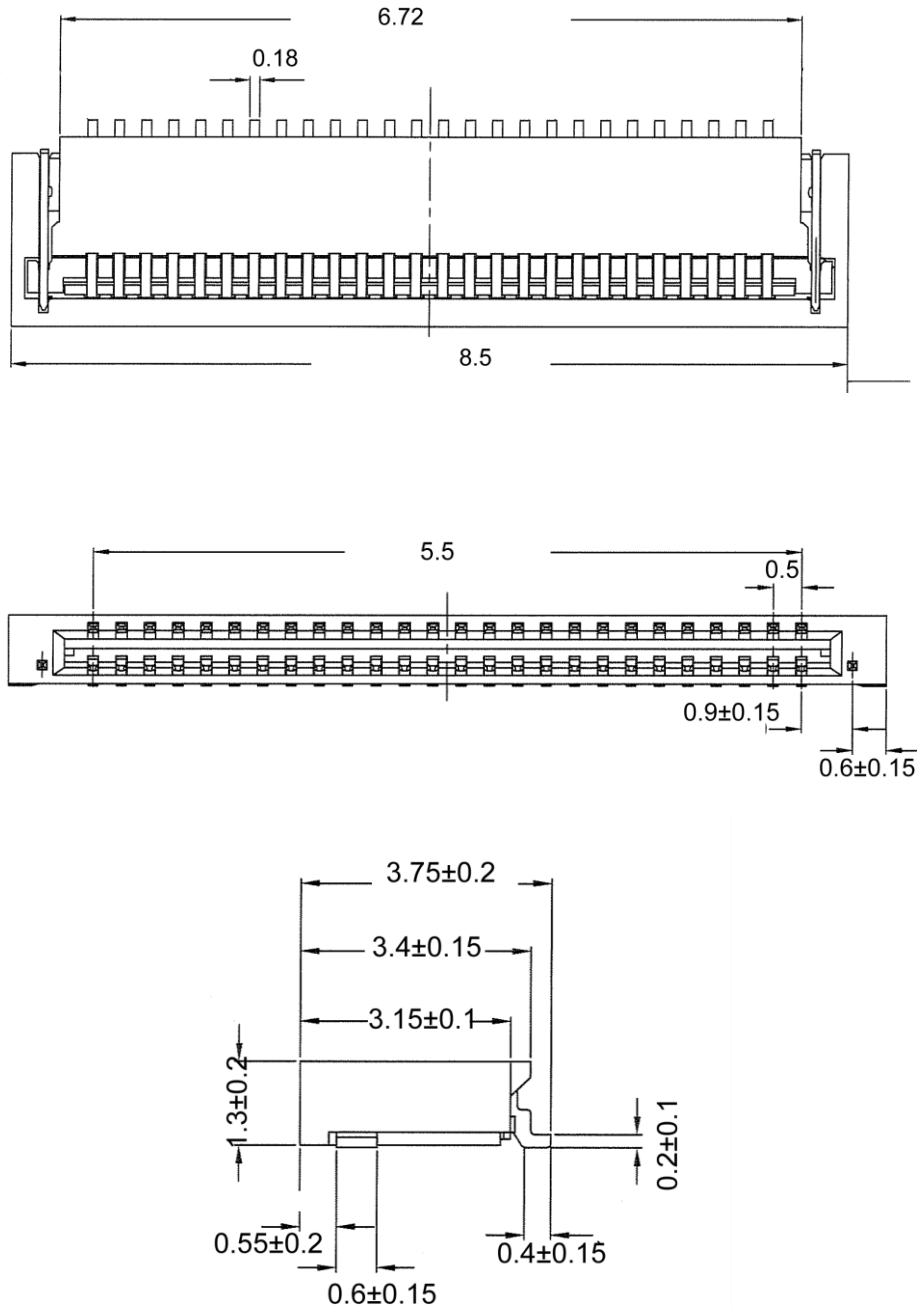
下表列出了 EM3086 的 12-pin 连接器的各个 pin 的名称和信号说明。



PIN#	信号	I/O	说明
1	NC	-	悬空
2	VDD	-	3.3V 电源输入
3	GND	-	电源地
4	RX	I	TTL-232 接收
5	TX	O	TTL-232 发送
6	USB_D-	I/O	USB_D-信号，此引脚为可选功能
7	USB_D+	I/O	USB_D+信号，此引脚为可选功能
8	NC	-	悬空
9	Buzz	O	蜂鸣器输出信号。外置驱动电路可参考本章蜂鸣器信号一节。
10	LED	O	指示灯输出信号。外置驱动电路可参考本章解码 LED 信号一节。
11	Reset	I	复位信号输入，低电平有效。保持低电平 100 us 以上可复位设备。
12	nTrig	I	触发键输入信号，保持低电平 10ms 以上可触发读码。

## 连接器

下图是 EM3086 产品所使用的 12PIN FPC 插座示意图，它采用 FCI 公司生产的 ZIF 12 PIN 下接触插座（型号：10051922-1210EHLF），使用柔性电缆与外设（主机）进行连接，下图标示出了插座的尺寸（单位：mm）。

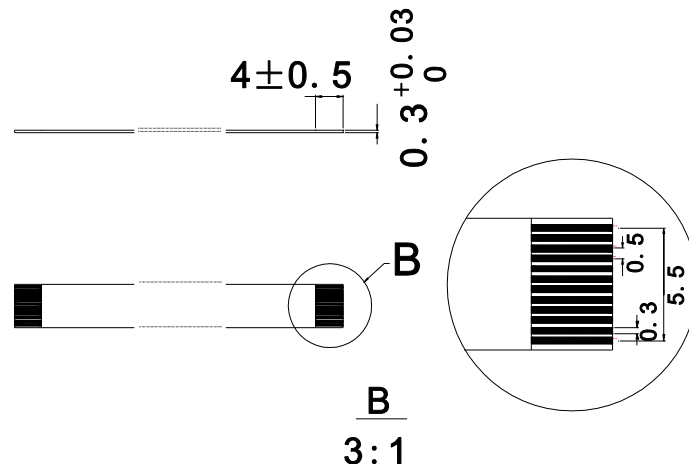




---

## 柔性线缆

EM3086 连接器使用的 12PIN 柔性线缆，可根据应用设计为同面或异面线缆，规格需符合以下要求（单位：mm）。为保证连接的可靠性和工作稳定性，可在线缆的连接端使用加强材料，并减小导线上的阻抗。



---

## 通讯接口

EM3086 通过串口（TTL 电平信号）与主机进行通讯，此接口可适应大多数系统架构。对于某些系统需要使用 RS-232 形式的架构，需要有 TTL-232 to RS-232 的转换电路。

EM3086 上提供的 TTL-232 串行通讯接口，可以支持 1200 bps 至 115200 bps 速率。

EM3086 上不提供串行通讯接口的硬件流控。

EM3086 的串行通讯接口的默认配置为 9600bps、8 位数据位、无检验、1 位停止位。

另外，EM3086 也可以通过如下三种 USB 方式进行通讯，但此种通讯方式为可选功能。

- （1）USB HID-KBW，基于 USB 的键盘模拟设备，可直接接驳 PC 使用，不需要安装驱动程序。
- （2）USB 虚拟串口，基于 USB 的串行通讯模拟设备，可直接接驳 PC 使用，需要安装驱动程序。
- （3）USB HID-POS，该方式基于 HID 接口，不需要自定义驱动，并且比模拟键盘接口和传统的 RS-232 串口的通讯速度快。

---

## 控制接口

### 复位

EM3086 在 Reset 引脚 (PIN 11) 至少保持 100us 低电平后再恢复高电平或悬空状态时将重新启动，低电平的保持时间最大不得超过 500us。

使用 EM3086 的过程中，应避免频繁短间隔地复位重启，相邻两次复位的间隔时间需大于 2 秒。

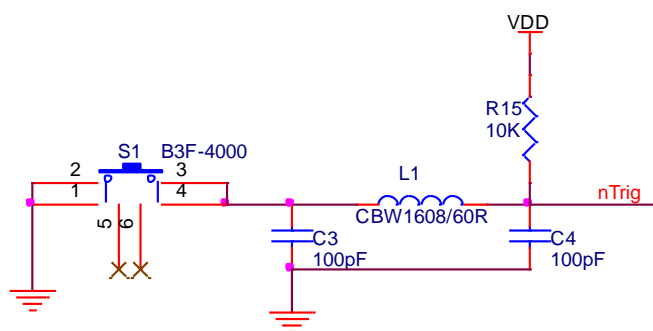
### 触发控制

nTrig 引脚 (PIN 12) 在低电平输入时表示触发，在高电平时表示触发停止（或释放）。EM3086 在收到触发后开始识读，在识读成功后将输出解码信息，然后等待触发信号停止（或释放）。在触发过程中，触发信号停止（或释放），识读过程即终止。

一次新的识读过程，需要重新产生触发信号。

识读过程需要经过采集图像、条码识别和解译等步骤，建议两次触发信号的间隔时间不低于 50ms。

可参考如下触发电路设计：

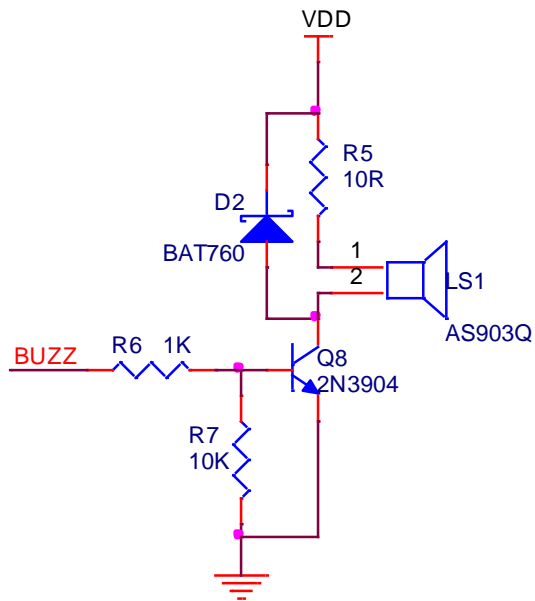


---

## 蜂鸣器信号

EM3086 中在 Buzz 引脚 (PIN 9) 中使用 PWM 方式提供 Buzzer (Beeper) 信号输出。在 EM3086 启动、识读成功等情况下根据设定会在 Buzz 引脚输出 PWM 信号, 该信号输出通过外部的配套电路可驱动蜂鸣器发出提示声音。Buzz 引脚的负载能力有限, 不可直接驱动蜂鸣器发声, 以免损坏 EM3086 上的芯片。

可参考的蜂鸣器驱动电路如下图:

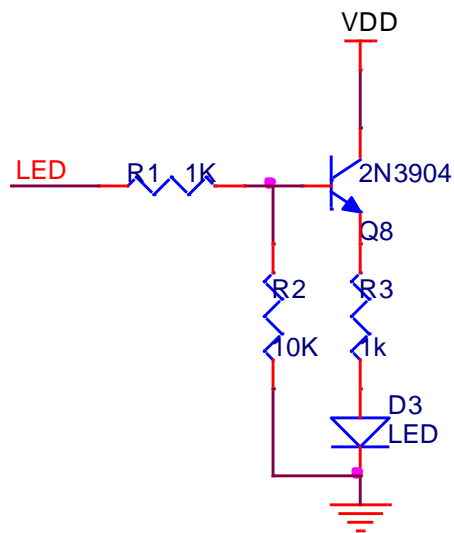


---

## 解码 LED 信号

EM3086 的 LED (PIN 10) 引脚，可提供在解码成功时发出电平提示信号，通常用于作为外部解码 LED 提示的输入控制信号。当解码成功发出提示时，LED 引脚将会输出一个持续时间约为 300ms 的高电平脉冲，并最终恢复为低电平。LED 信号输出引脚的负载能力有限，不可直接驱动发光二极管，需使用配套发光二极管驱动电路。

可参考使用的配套 LED 提示驱动电路如下图：



## 第五章 辅助工具

EM3086 拥有快速支持应用开发的辅助工具，既可满足快速评估和开发的需要，又可满足针对特殊应用的快速功能配置和部署。

### **EVK**

辅助 EM3086 进行开发应用，Newland 提供相应的 EVK，帮助用户更快地对 EM3086 进行测试评估。EVK 上包含蜂鸣器及其驱动电路、LED 提示及其驱动电路、触发按键、复位按键、TTL-232 转 RS-232 及接口、TTL-232 转 USB 及接口等。用户可将 EM3086 安装于 EVK 上，使用同面 12-pin 柔性线缆连接，对主机可选择使用 USB 连接或 RS-232 连接。